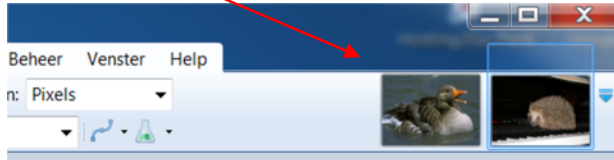


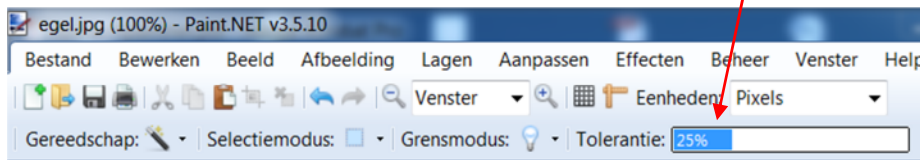
Open Paint.Net

1. Klik op "Bestand" →
2. Klik op "Openen..." →
3. Zoek de afbeelding "eend" op en open hem.
4. Herhaal de stappen 1 tot en met 3 maar open nu de afbeelding "egel".
5. Je hebt nu beide afbeeldingen geopend ook al zie je alleen maar de laatst geopende afbeelding. Boven in de balk kan je zien welke afbeeldingen je geopend hebt.

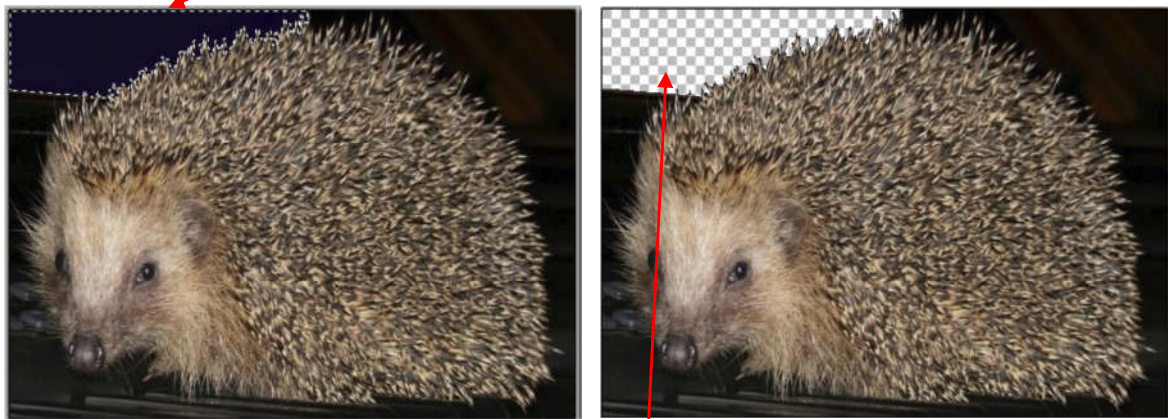


De donker gekleurde afbeelding is de afbeelding die je ziet.

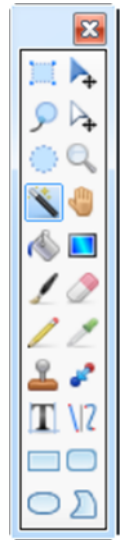
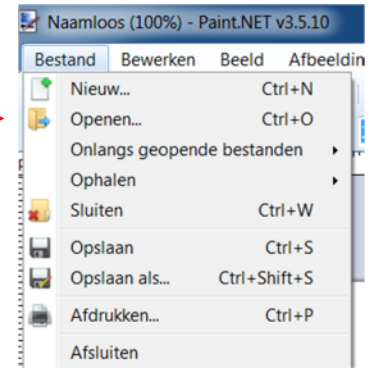
6. Zorg dat je de afbeelding van de egel in beeld hebt.
7. We beginnen met het uitknippen van de egel. Klik daar voor om te beginnen op de "Toverstaf". Dit selectie gereedschap selecteert pixels die op elkaar lijken.
8. Bovenin je balk kan je zien dat de "Tolerantie" op 50% staat. Dit is teveel dus klik een aantal keren in de balk net zolang totdat de tolerantie op ongeveer 25 staat.



9. Wanneer je de tolerantie hebt ingesteld klik je naast de egel in de afbeelding. Je zal zien dat er nu hele stukken afbeelding geselecteerd worden zonder dat je veel moeite hoeft te doen.



10. Steeds als je een stuk geselecteerd hebt met de toverstaf zonder de egel aan te tasten klik je op de Delete toets op je toetsenbord en de geselecteerde stukken verdwijnen. De blokjes die zichtbaar worden vertellen je dat de afbeelding op die plek leeg is. Zo kun je de achtergrond van de egel transparant (doorzichtig) maken.



11. Na een aantal keren selecteren en op de delete knop drukken ziet mijn egel er nu zo uit:



Zoals je ziet zijn er nog plekken over die nog niet verwijderd zijn. Omdat de plekken niet zo groot zijn gaan we die weg gummen.

12. Klik op het gummetje.

13. De grote van het gummetje staat standaard op 2 vind je dit te klein of te groot dan kan je dat in de bovenste balk aanpassen.



14. Klik en sleep met je muis in de afbeelding op de plekken die je weg gegumd wil hebben. Het is de bedoeling dat je egel er uiteindelijk ongeveer zo uit komt te zien:



15. Je egel is nu klaar om in de andere afbeelding gezet te worden.

16. Klik op "Toverstaf" (stap 7) en klik op het geblokte gedeelte van de afbeelding om alles om je egel heen te selecteren.

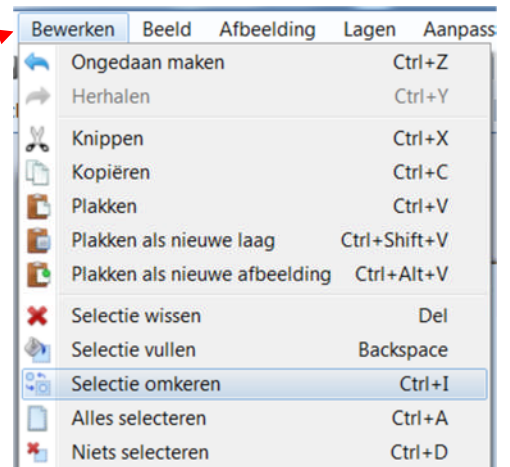
17. Klik op "Bewerken".

18. Klik op "Selectie omkeren".

19. Klik nog een keer op "Bewerken".

20. Klik op "Kopiëren".

21. Je hebt nu de egel in het geheugen van de computer gezet.



1. Klik bovenin het scherm op de afbeelding van de eend.

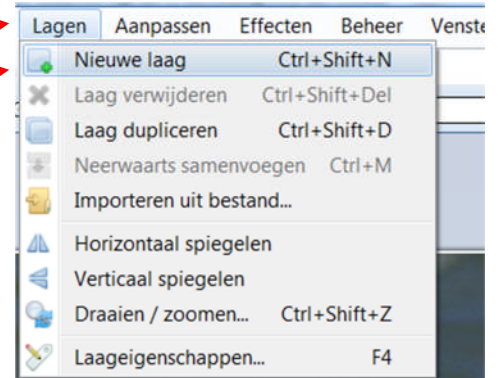
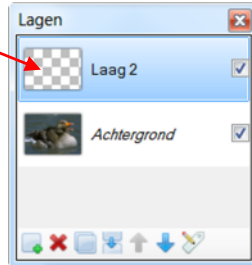


De afbeelding van de eend is nu in beeld.

2. Klik op "Lagen".

3. Klik op "Nieuwe laag".

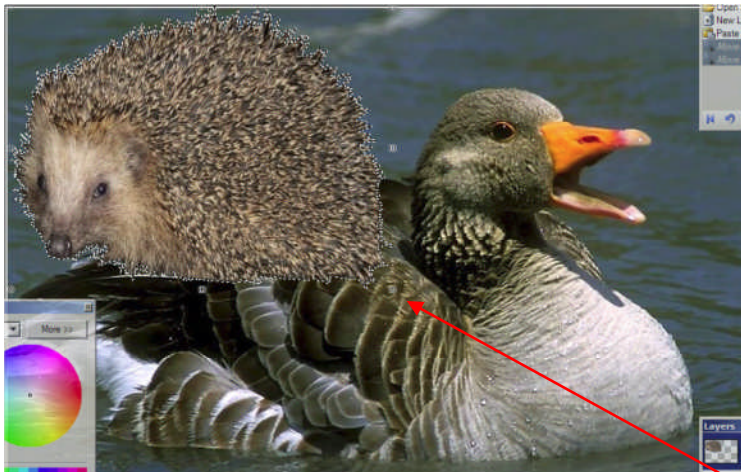
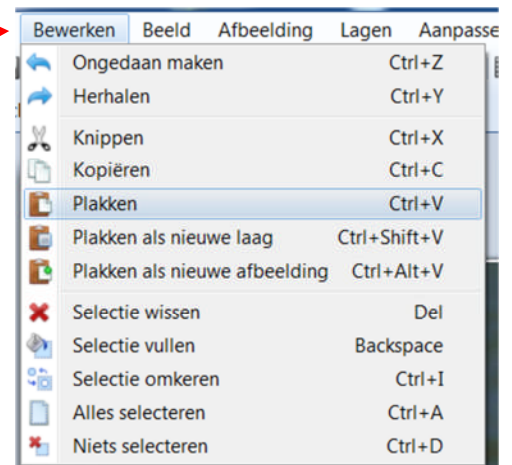
4. Je hebt een doorzichtige laag over je afbeelding heen gelegd hier gaan we de egel op/in plakken. Maak je geen nieuwe laag dan wordt de egel op de afbeelding van de eend vast geplakt en kan je het niet meer bewerken. De lagen zijn dus heel belangrijk.



5. Klik op "Bewerken".

6. Klik op "Plakken".

7. Je egel is nu in de nieuwe laag geplakt en ligt los op de eend.

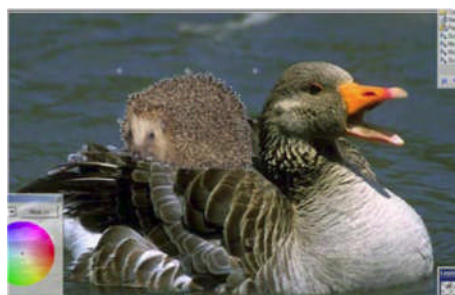


8. Klik op de egel en sleep hem met de muis knop ingedrukt naar ongeveer het midden van de afbeelding.

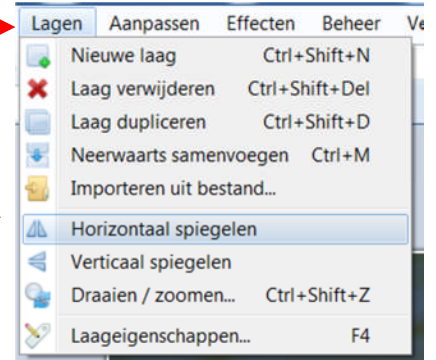
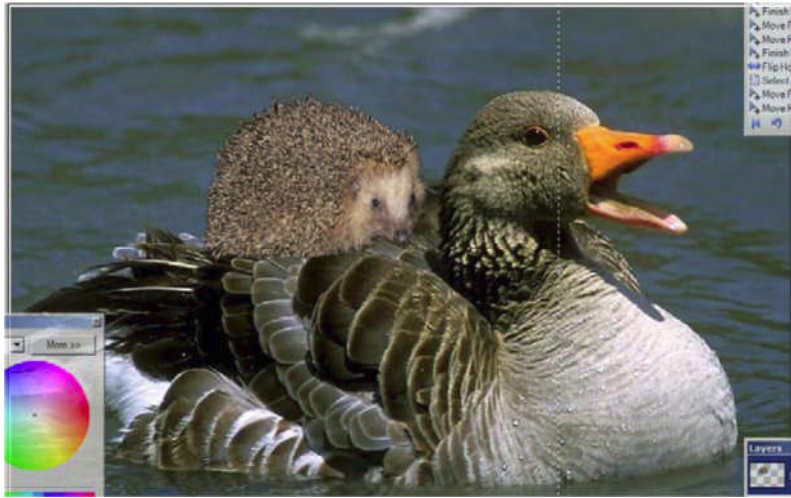
9. Zoals je ziet zijn er stippen zichtbaar om de egel heen. Ga met je muis op de stip rechtsonder je egel staan maar dan precies zo dat de aanwijzer van de muis in een handje is veranderd.

10. Druk (terwijl je muis aanwijzer een handje is) de shift toets in en klik en sleep om het formaat van de egel te verkleinen (linkermuisknop). Hou je de shift toets niet ingedrukt zullen de proporties van je egel veranderen. Hij wordt dan te breed of te dun.

11. Verklein je egel tot ongeveer dit formaat:



12. Het is mooier wanneer de egel de andere kant op kijkt dus klik op "Lagen".
13. Klik op "Horizontaal Spiegelen".
14. Je egel kijkt nu dezelfde kant op als je eend.
15. Plaats je egel op ongeveer dezelfde hoogte als in dit voorbeeld:

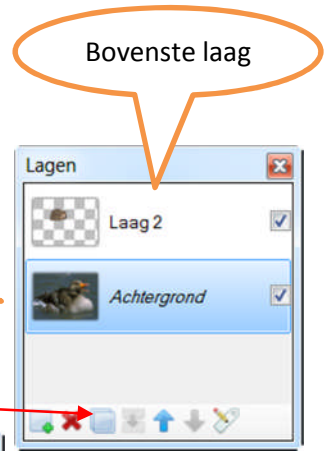


16. Het lijkt al alsof de egel een lift krijgt van de eend maar dat kan natuurlijk nog veel beter...

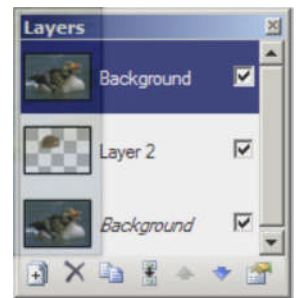
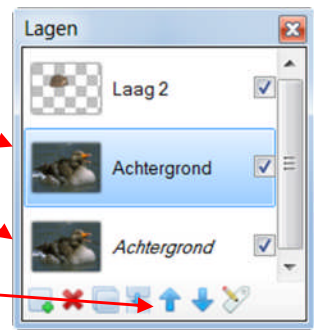
We gaan nu de egel tussen de veren van de eend zetten:

1. Klik rechts onderin het scherm op de laag van de eend
2. Klik op "Laag Dupliceren".
3. Zoals je ziet zijn er nu twee lagen met eenden. Het is de bedoeling dat een aantal veren over de egel heen komen te liggen.

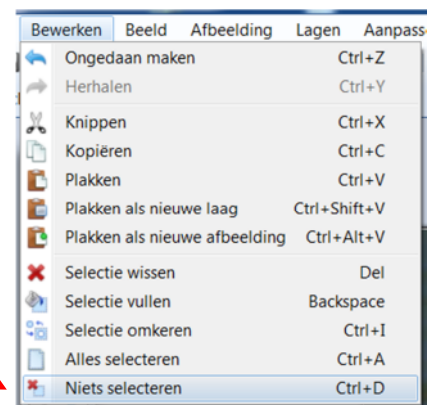
Onderste laag



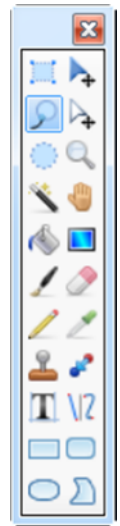
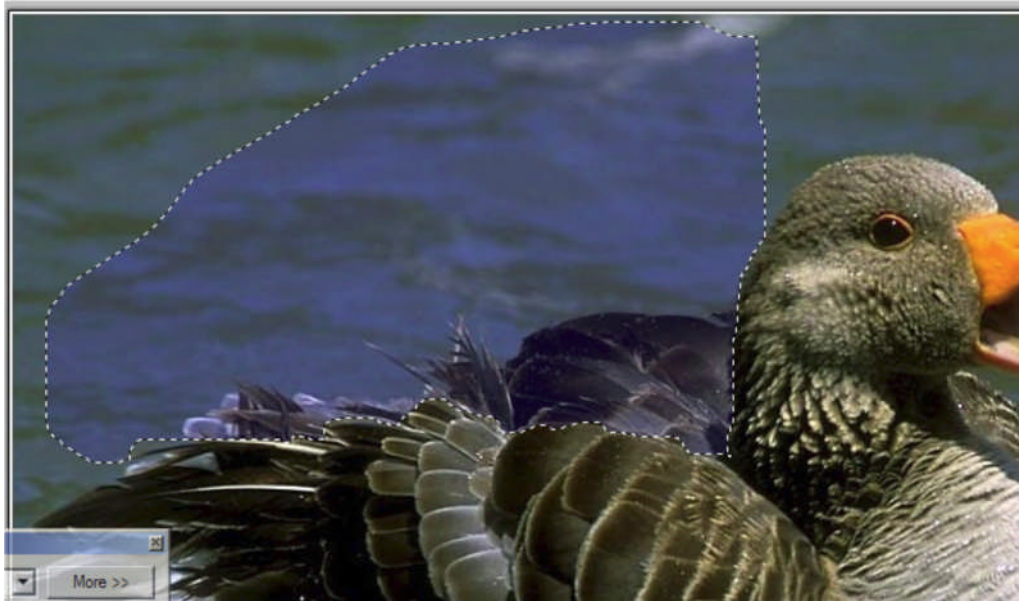
4. Klik nu op het pijltje dat naar boven wijst.
5. Als het goed is zijn je lagen nu zo gerangschikt en is je egel uit het zicht verdwenen:



6. Klik nu op "Bewerken".
7. Klik op "Niets Selecteer".
8. Er is nu niets meer geselecteerd.

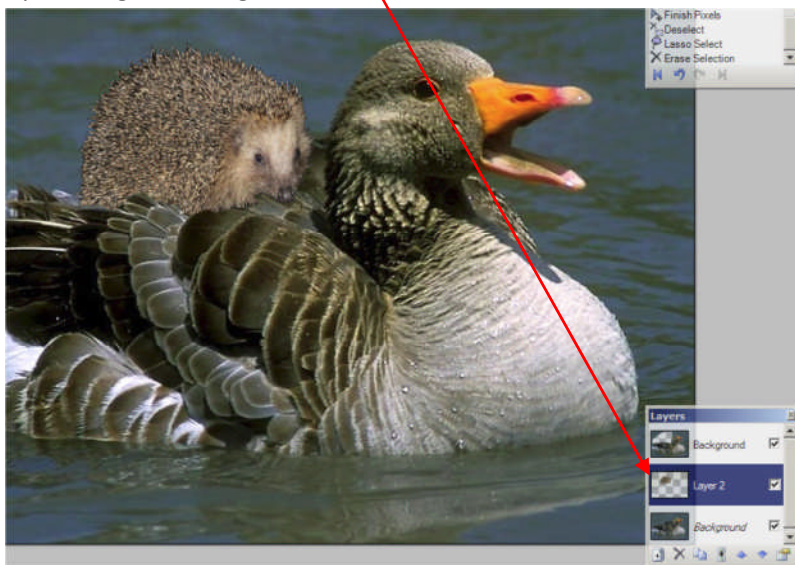


9. Klik op "Lasso Selecteren".
10. Teken nu met je muis ongeveer dit gedeelte:



Het is niet erg dat het niet helemaal exact is. Alles wat teveel is kunnen we nog weghalen met het gummetje (zie eerdere stappen) of als het helemaal niet goed gaat herstellen in het venster "Geschiedenis"

11. Heb je ongeveer het juiste gedeelte geselecteerd? Druk dan op de delete toets op je toetsenbord.
12. En kijk daar is de egel weer! Door in de bovenste laag een gat te maken komt de egel weer tevoorschijn. Klik op de laag van de egel.



13. Je hebt de egel nu geselecteerd maar voordat je hem kunt verplaatsen moet je eerst dit "Tool" selecteren:

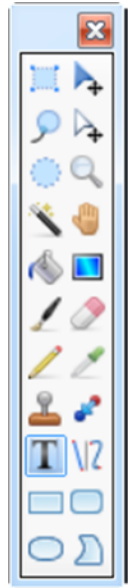
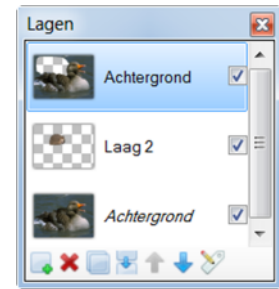
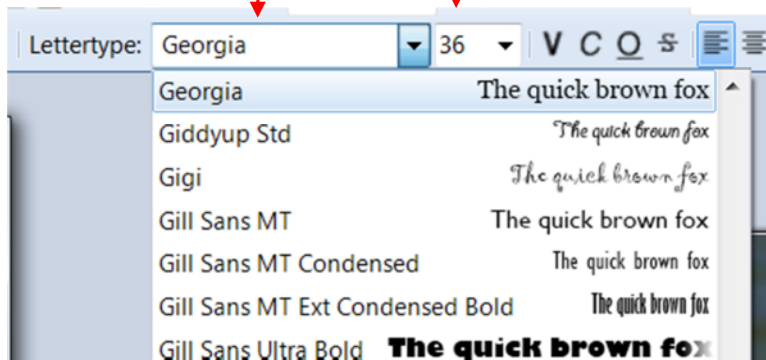
14. Dus klik hier op en klik en versleep je egel naar daar waar je hem/haar wil hebben. Zelf vond ik dit er wel knus uit zien:

De laatste lootjes....



De tekst...

1. Selecteer de bovenste laag (dus klik op de bovenste laag):
2. Klik op het tekst tool:
3. Kies een lettertype en grote. Voor deze oefening heb ik zelf voor "georgia" en grote "36" gekozen:



4. Type de tekst die jij toepasselijk vindt. Ik heb gekozen voor:
De volgende keer zwem jezelf!
5. Het eindresultaat:



Gelukt?